

Idekataloget

indeholder banepanelets **forslag** til ændringer/justeringer som vil hjælpe med at opfylde målsætningen om at højne spillernes oplevelse af banen uanset niveau.

Vær opmærksom på at det er FORSLAG!

Listen vil løbende blive revideret og opdateret.



Baggrund



Idekataloget skal betragtes som en oversigt som beskriver, hvilke enkeltstående arbejder banepanelet foreslår udført på banen for at den opfylder den ønskede spillemæssige og udseendemæssige målsætning.

Det er vigtigt at huske at det er et idekatalog over **mulige** tiltag som kan bidrage til at holde banen relevant og spændende for spillere på alle niveauer. Det betyder – som navnet siger – at det er ideer som skal videreudvikles og besluttes før de evt. gennemføres!

At foreslå ændringer er altid kontroversielt, fordi mange af klubbens spillere har deres helt egen opfattelse af, hvordan banen skal være og hvordan den skal kunne spilles. Mange vil nok teoretisk gå ind for forbedringer, men vil samtidig være imod forandringer. De vil sige: *”Det kan da godt være, at der er et par ting, der kunne være bedre, men nu er banen altså en gang sådan som den er, og vi er vant til den, og det er svært at forestille sig hvordan en forbedring/forandring vil virke, og undervejs vil der være generende arbejdsrod på banen. Og hvad med økonomien?”*

Den holdning er normal, men hæmmende for en sund reovering og udvikling af banen, så det er nødvendigt med mellemrum, så objektivt som muligt og med fagligt input vurdere, om ikke nogle forandringer vil gøre banen bedre og mere tidssvarende for de fleste spillere.

Vi håber at alle vil se på de forskellige forslag som indspark til en stadig forbedring af vores bane og – ikke mindst - at medlemmerne vil kommentere på forslagene, samt sende egne forslag til banepanelet så de kan indgå i det videre arbejde.

Bunkers – udskiftning af sand omlægning



Det enkelt element på banen som vi får flest negative kommentarer på er vores bunkers. En total renovering af alle banens bunkers er en meget stor (og dyr) opgave, som nødvendigvis må ske over flere sæsoner og helst udenfor den egentlige golfsæson så det giver mindst mulig forstyrrelse af spillet.

Det er en mindre ressourcekrævende mulighed at udskifte sandet, uden at foretage store ændringer af de enkelte bunkers.

De primære anker er at sandet er af for dårlig kvalitet, at der ikke er nok af det og at det er ujævnt/forkert fordelt.

I 2023 er der lavet et forsøg med en ny type sand i en enkelt bunker (green-bunker på hul 1 samt i bunkeren på indspilsområdet). Tilbagemeldingerne har været positive, så det er besluttet at udskifte sandet i samtlige bunkers med denne type sand.

Udskiftning vil blive foretaget af greenkeeperne og vil foregå løbende udenfor sæsonen (1. november – 31. marts). Green-bunkers vil være de første hvor sandet udskiftes, så vi – hvis vejret arter sig – kan starte sæsonen 2024 op med nyt sand i alle green-bunkers.

I DGU's rapport efter en banegennemgang anbefaler – blandt meget andet – at omlægge enkelte green-bunkers til græsklædte run-off områder. Disse er hurtigere at vedligeholde, lettere at spille for mellem- og højhandicap spilleren samt mere udfordrende for elite-spilleren.

Bunkers – udskiftning af sand omlægning



Som nævnt tilstræber vi at der er nyt sand i alle green-side bunkers ved sæsonstarten 2024 (1. april). Dette velvidende at vi i forbindelse med omlægninger på de enkelte huller – jf. Idekataloget – så vil ændre bunkers som allerede har fået nyt sand!

Status for udskiftning pr. 31. januar 2024:

Er udskiftet : 1, 2, 3, 4, 7, 8, 14, 16

Udestår : 10, 12, 13, 15, 17, 18

Hul 6: Her flyttes bunkeren jf. Idekataloget

Sandet i Fairway bunkers vil først blive udskiftet i perioden 01. oktober 2024 – 31. marts 2025.

Klippemønstre



Et element som kan bidrage til at spillere på alle niveau oplever banen som udfordrende - uden store omlægninger - er ændring af klipning af fairways.

F.eks. er afstanden fra tee til starten på fairway vigtig, specielt for de som ikke slår så langt. Det er en meget lille justering at ændre afstanden, men det giver en væsentligt bedre oplevelse for en meget stor del af spillerne.

At justere landingsområdet for de langt slående (mindre bredde) gør banen mere udfordrende for denne gruppe af spillere, uden at det "forstyrrer" de øvrige spillere i væsentlig grad. Dette kan gøres blot ved at ændre på klippemønstrene.

Ændringer af klippemønstrene vil ske løbende hen over sæsonen.

Hvis du har forslag til ændringer/justeringer, så send dem endelig til banepanelet – der er ingen garanti for at dine forslag bliver til virkelighed, men alle forslag bliver behandlet.

Run-Off/Run-In - En kort forklaring



Hvad er Run-Off?

Et run-off areal er i spillemæssig sammenhæng et oftest tætklippet areal, som starter inde på eller ved kanten af green og som hælder væk fra spillefladen. Det er designet til at gøre udvalgte hulplaceringer ekstra svære ved, at man risikere "at fange" run-off arealet, hvorved bolden ruller væk fra green. Afhængig af hvor langt og dybt, man designer run-off arealet, kan man variere sværhedsgraden af det næste slag tilbage mod hullet. Erfaringsmæssigt er denne feature lettere og mindre intimiderende at spille fra for mellem- og højhandicap spillere, da man reelt kan putte tilbage på green, end et slag fra en bunker. Og tilsvarende er det erfaringsmæssigt mere udfordrende for de dygtige spillere at slå fra, da der er flere forskellige slag (put, flop, bump n' run, chip, m.fl.) at vælge imellem for den bedste udførelse, kontra det mekaniske slag fra en velplejet bunker. Så et run-off område er et rigtig godt alternativ til en bunker, da den gør banen mere krævende for de dygtige spillere og lettere for de knap så dygtige. Og samtidig er det et areal, som er billigere og hurtigere at vedligeholde, hvis det udformes korrekt.

Hvad er Run-In?

Et run-in som begreb er et areal, som starter inde på eller ved kanten af green og som hælder ind mod spillefladen. Det er altså et område, som kan hjælpe spillere til at holde bolden på green eller trille bolden ind på green eller mod bestemte områder på green. Det kan også være med til at skabe mere varierede omgivelser omkring green, som tilbyder langt flere forskellige lies, som spillere skal navigere - altså at stå med bolden over eller under fødderne eller stå på skævt leje - hvilket igen er med til at hæve niveauet for udfordringer rundt om green ligesom de æstetiske kvaliteter som oftest er højere. Samtidig kan et sådan areal også være med til, at man tydeligere kan se greenkomplekset fra afstand.

Plejeplan



Område	Klippe højde	Frekvens
Teesteder:	10 mm	3 x ugen
Teeområder:	4-5 cm	1 x ugen
Fairway:	16/20 mm	2-3 x ugen
	Fairway starter 80 m fra GUL tees standardafstand!	
Semirough (second cut):	4-5 cm	Rough er i gennemsnit 6 m bred fra fairway kant til plejet rough/uplejet område
Plejet rough:	10 cm	1 x ugen
Uplejede områder:		1-2 x årligt
Bunker:		Rives 1 x ugen
Bunker kanter		Klippes 1 x ugen
Greenområder	4-5 cm	1 x 2 ugen
Forgreen:	10 mm	3 x ugen
Green:sommer/vinter	4/5 mm	6-7 x ugen
Hul flytning:		Flyttes 2-3 ugen. Alt efter aktiviteter på banen
Green Rulles:		1-3 x ugen
Puttinggreen:	4/5 mm	6-7 x ugen
Driving Range:	16/20 mm	1-2 x ugen
Indspil:	16/20 mm	2-3 x ugen

Hul 1



- Der etableres et run-off på højre side og bag green.



Hul 2



- *Bagerste greenbunker omlægges til græsklædt run-off område/græs-bunker.*

Omlægning af green-bunkers til græsklædt run-off område/græs-bunker anses for at være lettere at spille for mellem- og højhandicap spilleren samt mere udfordrende for elite-spilleren.

Området udformes så det stadig vil fange de fleste bolde som løber over green.



- 313
- 337
- 346
- 364



Hul 3



- Den højre greenbunker omlægges, så den bliver lidt bredere og rykkes en anelse længere ind foran green.
- Den bagerste del af højre greenbunker omlægges til et run-off område.



Hul 4



- 288
- 332
- 342
- 359

- Venstre greenbunker omlægges til en mindre høj, som kan hjælpe med at føde trillende bolde ind på den højre side af green. Samtidig bevares sværere hulplaceringer i venstre side af green, ligesom spillere, der slår for kort ind til green, risikere at ramme bagkanten af denne lille høj og derved smutte i bunker bag green. Dette, så bunkeren bag green ikke udelukkende straffer toppede/flækkede slag fra mellem-højhandicap spillere!
- Bunkeren bag green gøres en anelse bredere.



Hul 5



- Der etableres et bunkerkompleks (1-2) i venstre side af fairway umiddelbart efter søen.

Ændringerne aktiverer søen på hullet i højere grad end nu, ligesom det kan være med til at iscenesætte den sidste del af hullet på en bedre måde, hvor hullets fairway bevæger sig langt mere i spillekorridoren.



- 410
- 443
- 485
- 515



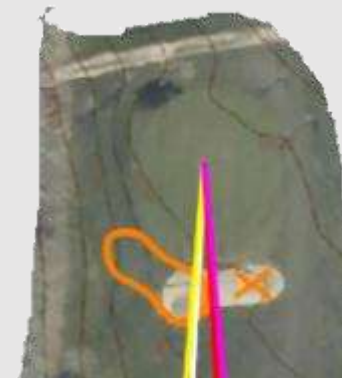
Hul 6



- Greenbunkerens omlægges så den kun beskytter venstre side af green fremfor at ligge med en placering, der tvinger alle spillere uanset niveau til at spille ind over bunkerens.

Med tiltaget vil der være lette og svære hulplaceringer i henholdsvis højre og venstre side af green. Samtidig vil det også betyde, at spil fra bagerst tee vil være sværere både fordi hullet er længere, men også fordi at indgangsvinklen til green i højere grad er hen over greenbunkerens.

Og modsat vil spil fra forreste teested blive lettere både fordi hullet er kortere, men også fordi, at der er en lettere indgangsvinkel til green, hvor man i højere grad kan trille bolden uden om greenbunkerens.



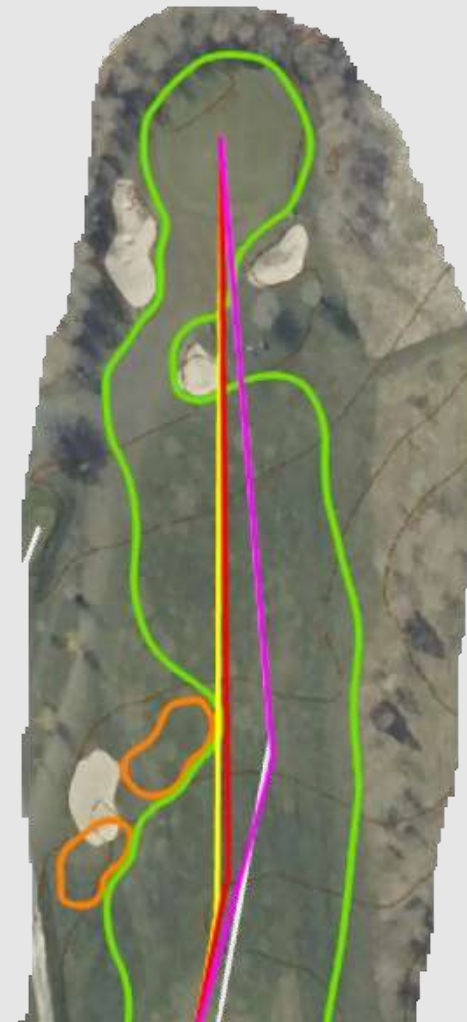
Hul 7



- Nuværende fairway bunker omlægges til et mere markant fairwaybunkerkompleks (1 -2) i hullets venstre side.
- Fairway udvides mod højre.

Gør fairway smallere ind i takt med, at drives bliver længere.

Teestedet på hul 8 ligger lige ude for landingszonen for drives på hul 7. Ændringen gør det mere "attraktivt" for langt slående at "holde til højre".



Hul 8



- Den bagerste greenbunker nedlægges, så der skabes bedre plads til afvikling af trafik rundt om green og til næste tee.
- Der etableres en lav høj ved højre forkant af green, , som kan hjælpe spillere med at trille bolden ind mod midten af green (og stadig væk fra tees på hul 9).
- Der etableres en greenbunker i venstre forkant af green, , som skal være med til at skabe lidt sværere hulplaceringer i venstre side af green. Den bør dog ikke dække mere end $\frac{1}{4}$ - $\frac{1}{3}$ af green!



Hul 10



- *Venstre greenbunker omlægges til et græsklædt run-off område/græs-bunker, så sværhedsgraden af indspil til hulplaceringer i venstre side af green fastholdes.*

Omlægning af green-bunkers til græsklædt run-off område/græs-bunker anses for at være lettere at spille for mellem- og højhandicap spilleren samt mere udfordrende for elite-spilleren.

Området udformes så det stadig vil fange de fleste bolde som løber over green.

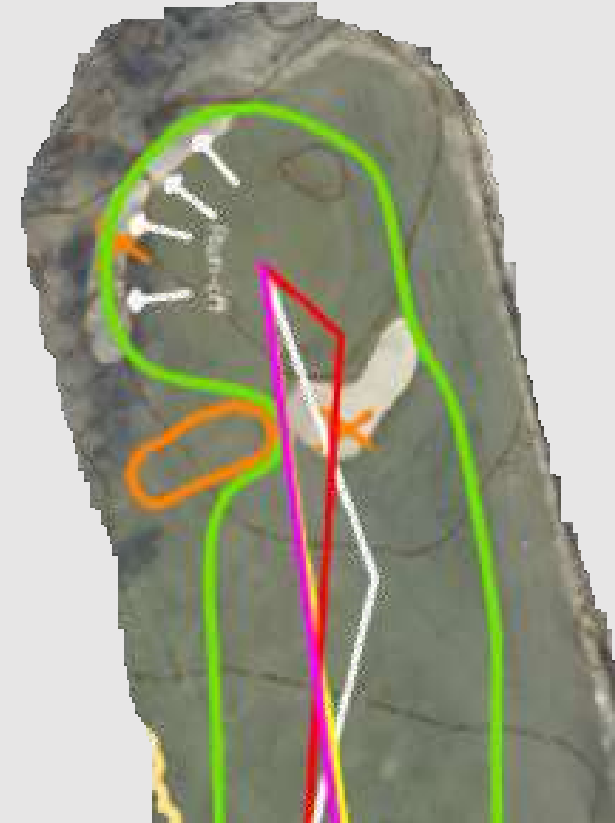
- Forreste greenbunker flyttes til venstre side af green, så det generelle spil flyttes længere mod højre og dermed væk fra tees på hul 9. Det vil give lette hulplaceringer i højre side af green og svære hulplaceringer til venstre.



10

Par 5
Hcp 2

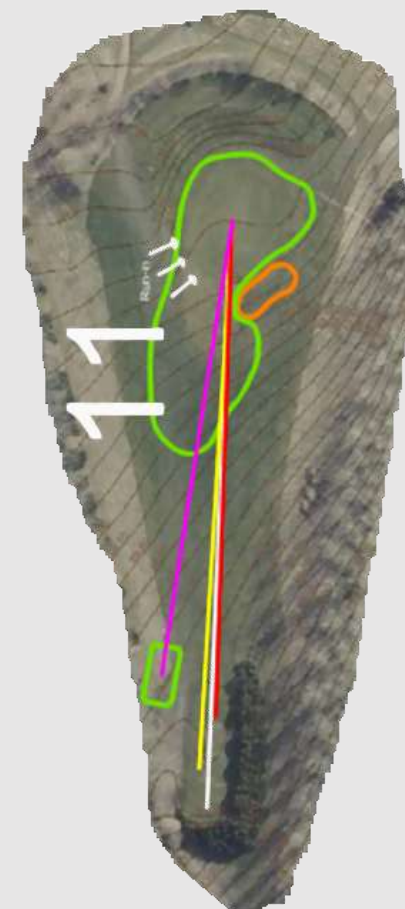
- 422
- 432
- 446
- 474



Hul 11



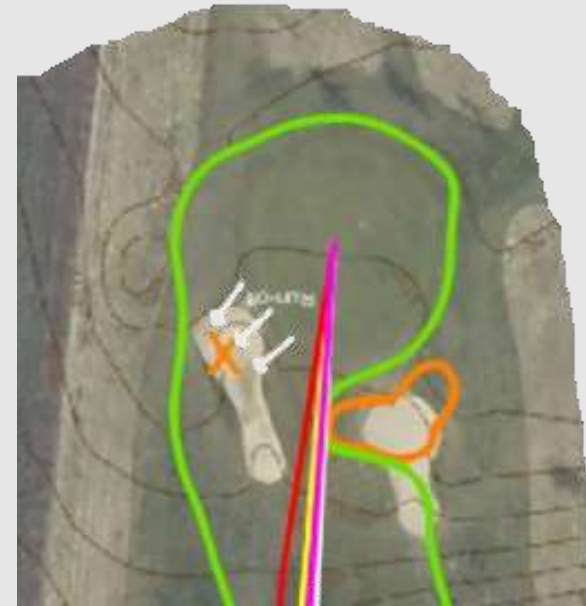
- Green ligger som på hul 9 lidt anonymt og ikke så godt defineret i landskabet.
- Der etableres en greenbunker i højre side foran green.



Hul 12



- Venstre greenbunker omlægges til en græsklædt fordybning. Dette vil belønne spil fra hullets venstre side – altså tættest på out of bounds og længst fra hul 10.
- Højre greenbunker omlægges til en anden form så den er tættere på green.



Hul 13



- Forreste venstre greenbunker nedlægges , så der skabes en lettere indgang til green for de spillere, som slår langs jorden.
- Etablering af en lille høj nær bagerste venstre "hjørne" af green, som kan hjælpe spille med at trille bolden ind mod green.
- Højre greenbunker omlægges til et dybt græsklædt run-off område.



Hul 14



- Nuværende rød/49 tee flyttes til venstre side af hullet, så spillere, der benytter dette teested, ikke skal slå op ad den stejleste del af bakken.
- Fairwaybunker nedlægges, da den ligger skjult ned ad bakke og samtidig ligger lidt på mellemhånd og primært skønnes til at være en udfordring for mellem- og højhandicap spillere. Erstattes med en mindre trægruppe a la dem, som allerede står i området.

- 361
- 423
- 439
- 465



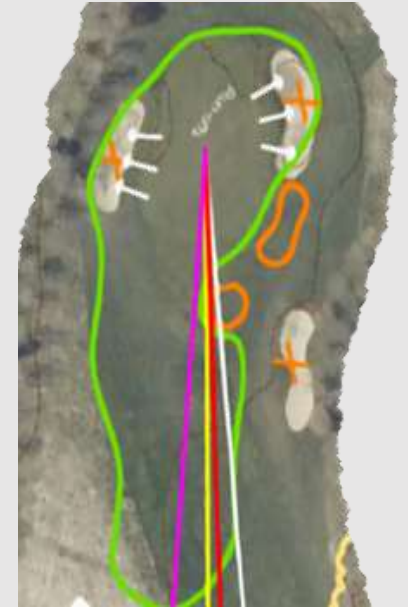
Hul 15



- De to greenbunkers omlægges til græsklædte run-off områder.
- To nye greenbunkers etableres i højre forkant af green og fairway udvides mod venstre.

Dette vil være med til at flytte spillet mere mod venstre og dermed væk fra green 7.

Det vil også differentiere sværhedsgraden af hulplaceringer i greenens to sider og sidst men ikke mindst vil det ændre på sværhedsgraden af indspilsvinklen til green – jo længere teestedet ligger mod hullets venstre side, desto lettere indgangsvinkel til green opnår man.



Hul 16



- Der etableres et fairwaybunkerkompleks, som gør det mere udfordrende at spille langs indersiden af hullet.
- Med forslaget er der lagt op til, at det er sikkert at spille den "lange" vej langs hullets højre side, mens det kræver både præcision og længde at korte hullet ned ved at spille langs indersiden af doglegget.
- Ud over at tilføje strategi til drivet hæves den æstetiske oplevelse også markant.



Hul 17



17

Par 4
Hcp 8

- 281
- 323
- 332
- 341

- *Den første fairwaybunker omlægges til en græsklædt høj.*

Den ligger så tæt på tees, at den straffer mellem- og højhandicap spilleren, mens eliten-spilleren – for det meste - går fri!

- Formen på anden fairwaybunker ændres så den kan ses fra tee.
- Greenbunkereren bag green omlægges til et dybt run-off område.



Hul 18



- Den c-formede approachbunker omlægges til en anden form.
- Forreste greenbunker udvides.
- Bagerste greenbunker omlægges til et areal med både i lave høje og run-off områder.



18

Par 5
Hcp 4

- 362
- 374
- 440
- 461

